

<b>FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ</b> <b>Campeonato de Álava por Equipos 2026</b>
---

#### **1ª.- PARTICIPACIÓN**

Podrán participar todos los clubes que estén inscritos en la Federación Alavesa de Ajedrez en el año 2026. El torneo será válido para ELO FIDE.

#### **2ª.- INSCRIPCIÓN**

La inscripción de los equipos debe realizarse antes de las 20:00 horas del viernes 19 de diciembre, y el listado con el ELO y el orden de los tableros debe entregarse, como muy tarde, el domingo 11 de enero a las 20:00 horas, al e-mail: [falajedrez@gmail.com](mailto:falajedrez@gmail.com).

Para la presentación de los integrantes de los equipos se deberá concretar: club, nombre del equipo, sede de juego, nombre de los jugadores con dos apellidos, ELO FIDE de enero de los mismo, ID FIDE de los jugadores, capitán del equipo y teléfono de contacto de este.

Las categorías serán Preferente, Primera, Segunda y Tercera (si llega a formarse). Cada grupo tendrán un máximo de 8 equipos. Las primeras categorías siempre deberán estar completas y de quedar alguna incompleta será la última. El número máximo de equipos de un mismo club por categoría será 4, en la última categoría este número se puede superar. Un equipo puede renunciar a jugar en la categoría que le corresponde optando por una inferior.

#### **3ª.- ORGANIZACIÓN**

La organización de los encuentros corresponde a los clubes inscritos. La federación nombrará árbitro único para todos los encuentros, que físicamente se encontrará en sede de juego federativa, efectuándole consultas telefónicas en caso de que proceda. El árbitro, o capitán del equipo local (si la sala de juego no es la federativa) remitirá a la federación el acta del encuentro antes de las 20:00 horas del domingo siguiente, por los medios que se establezcan.

#### **4ª.- ALINEACIONES**

El orden de los tableros se elaborará de acuerdo con el ELO FIDE de los jugadores, pudiéndose alterar el orden de jugadores si entre ellos no existe una diferencia mayor de 50 puntos. Este orden se mantendrá a lo largo de todo el campeonato, sin perjuicio de los cambios de equipo que hubiere. El rating inicial se formará de acuerdo con el Rating FIDE enero 2026.

Los jugadores de un mismo club podrán cambiar de equipo si no han jugado ninguna partida en el mismo o siempre que vayan a una categoría superior, salvo en los casos de los menores de 18 y mujeres que podrán ascender 2 veces sin tener obligación de quedarse en esa categoría. Tras la tercera subida se deberán quedar en el equipo. En estos casos, estos jugadores, si ascienden a un equipo, no podrán ascender posteriormente a otro equipo de la misma categoría diferente.

Con respecto al paso de jugadores de clubes que tengan equipos en la Liga Vasca y en la Liga

Alavesa, un jugador de Liga Vasca podrá bajar a la Liga Alavesa si solo ha disputado una partida en liga vasca, salvo féminas y sub-18 que pueden bajar salvo que disputen 4 partidas en liga vasca; y un jugador de Liga Alavesa podrá subir a Liga Vasca en cualquier momento. Los ascensos a Liga Vasca se realizarán de acuerdo con las normas que dicte la Federación Vasca.

Las nuevas incorporaciones -incluido el paso de jugadores de un equipo a otro- deben realizarse antes de las 20:00 horas del martes anterior a una ronda.

#### **5ª.- FECHAS Y LOCALES**

Se establece el siguiente calendario: (Locales a determinar por los clubs y la Federación) Debido a las peculiaridades de aforo los lugares de juego se establecen semana a semana (considerando que en Mendizorroza máximo caben 3 encuentros):

Preferente, Primera y Segunda categoría:

- 1ª ronda: 24 de enero de 2026
- 2ª ronda: 31 de enero de 2026
- 3ª ronda: 7 febrero de 2026
- 4ª ronda: 21 de febrero de 2026
- 5ª ronda: 28 de febrero de 2026
- 6ª ronda: 7 de marzo de 2026
- 7ª ronda: 14 de marzo de 2026

Tercera categoría: en función del número de equipos se establecerá el calendario definitivo. Lo mismo pasaría con Segunda categoría si no llega a 7-8 equipos.

Habilitando los dos fines de semana siguientes por si fuera menester, por inclemencias meteorológicas, o fuerza mayor.

Los encuentros comenzarán a las cuatro de la tarde, en el local que cada club designe. Los equipos que no tengan local jugarán en el local de juego de la Federación (siempre que sea posible y deben encargarse del montaje y desmontaje de la sala). La organización se reserva el derecho de trasladar encuentros de la jornada del sábado a la del domingo por causas de aforo, etc.

#### **6ª.- COMITÉ DE COMPETICIÓN**

Estará constituido por los representantes de todos los clubs y resolverá cualquier asunto no expresado en las presentes bases.

#### **7ª.- SISTEMA DE JUEGO**

El sistema de juego del Campeonato será una liga a 7 rondas en las categorías P, 1ª y 2ª y liga simple o a doble vuelta en la tercera categoría. Si el número de quipos afecta a categorías superiores se tendría en cuenta a la hora de concretar el sistema de juego.

## **8ª.- RITMO DE JUEGO Y TIEMPO DE ESPERA**

El ritmo de juego será de 90 minutos, más un incremento de 30 segundos por jugada. Se dará por perdida la partida al jugador que se presente con treinta minutos de retraso.

## **9ª.- PRESENTACIÓN DE LAS ALINEACIONES E INCOMPARECENCIAS**

Antes del comienzo de cada ronda los delegados o capitanes de los equipos cumplimentarán el acta del encuentro. La alineación será escrita en el acta y no debe dejar duda alguna sobre la identidad de los jugadores y el orden de los tableros.

Las infracciones en cuanto a ordenación y alineación de participantes podrán ser reclamadas por cualquiera de los equipos implicados en el encuentro durante el mismo, debiéndose continuar con el desarrollo de las partidas. La Federación o el árbitro, en caso de detectar alguna infracción en esta materia actuará de oficio y comunicará la modificación del resultado de cara a la clasificación del Campeonato.

Un equipo no podrá empezar a jugar hasta que no haya presentado la alineación en el acta al equipo rival y estén presentes al menos el 50% de los componentes. En caso contrario, se le dará por perdido el encuentro por incomparecencia.

Ante una alineación indebida se darán por perdidas las partidas afectadas, pero se mantendrán los resultados de las partidas bien jugadas. Y se restará de la clasificación principal medio punto por cada partida afectada. Ante una incomparecencia se darán por perdidas las partidas al ausente y a los siguientes tableros. Y se restará de la clasificación final medio punto por cada partida afectada.

El equipo que no se presente a una jornada o que tenga a lo largo de toda la competición más de seis incomparecencias de tableros, será sancionado con 150€ y supondrá asimismo la eliminación del campeonato y el descenso de categoría.

## **9ª.- APLAZAMIENTOS**

No se admiten, salvo causa de fuerza mayor.

## **10ª.- PUNTUACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y DESEMPATES**

La puntuación de los encuentros será por tableros de los partidos (similar a Liga vasca).  
Desempates:

1. Puntos de partida
2. Encuentro directo (o resultado particular)
3. Puntos de match (2-1-0)
4. SB (puntos de partida x puntos de partida)
5. Resultado de los mejores tableros (o tableros ponderados)

## **11<sup>a</sup>.- PREMIOS y ASCENSOS Y DESCENSOS**

Trofeos para los tres primeros clasificados.

Ascensos:

- El Campeón de Preferente sube a la Liga Vasca, los dos últimos clasificados descienden a Primera categoría. (Si bajase algún equipo alavés de Liga Vasca, los descensos serían los 2 + tantos equipos como hayan descendido de LV.)
- De Primera categoría ascienden a Preferente 2 equipos y descienden dos a Segunda. Si hubiese menos de 6 equipos solo bajaría 1.
- De Segunda categoría asciende un equipo a segunda o dos si hay seis o más equipos, y descienden 1 o 2 si existe Tercera categoría y en función de los equipos. (6 o más - 2, menos de 6 - 1)
- De Tercera categoría asciende un equipo a segunda o dos si hay seis o más equipos.

## **12<sup>a</sup>.- OTROS ASPECTOS DE INTERÉS**

Un jugador no puede comentar su partida mientras ésta se esté jugando. Ningún jugador ni los capitanes o delegados pueden permanecer en pie detrás de un jugador del equipo contrario durante la partida.

Si el capitán del equipo tiene que hablar con uno de sus jugadores, se lo dirá primero al árbitro. Si el árbitro está de acuerdo, el capitán deberá hablar con el jugador en presencia del árbitro. El mismo procedimiento se hará si el jugador habla con su capitán.

El capitán del equipo no está autorizado a aconsejar a los jugadores de su equipo para aceptar o realizar una oferta de tablas. Él no intervendrá en una partida de cualquier otra forma. No debe hablar sobre ninguna posición de ninguna partida durante el juego.

Los jugadores respetarán el artículo 11 de las leyes, y más concretamente el 11.2 y el 11.3 a y b. y se seguirán las pautas de la misma respecto a los aparatos electrónicos (móviles, etc.) y con respecto al abandono de la sala de juego.

Los participantes en la competición autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la Federación considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listado de resultados, clasificaciones, participantes, juegos, etc.).

<b>ARABAKO XAKE FEDERAKUNTZA</b> <b>2026ko Arabako Taldekako Txapelketa</b>
--

## **1.- PARTE HARTZEA**

2026. urtean Arabako Xake Federazioan izena emanda dauden klub guztiek parte hartu ahal izango dute. Txapelketak ELO FIDErentzat balioko du.

## **2.- IZEN EMATEA**

Taldeek abenduaren 19ko (ostirala) 20:00ak baino lehen eman behar dute izena, eta ELO eta taulen ordena jasotzen dituen zerrenda, beranduenez, urtarrilaren 11ko (igandea) 20:00etan entregatu behar da, helbide elektroniko honetan: [falajedrez@gmail.com](mailto:falajedrez@gmail.com).

Taldekideak aurkezteko, honako hauek zehaztu beharko dira: kluba, taldearen izena, joko-egoitza, jokalarien izena eta bi abizen, jokalarien urtarrileko ELO FIDE, jokalarien ID FIDE, taldeko kapitaina eta honen harremanetarako telefonoa.

Kategoriak Lehentasunezkoa, Lehena, Bigarrena eta Hirugarrena (eratzera iristen bada) izango dira. Talde bakoitzak 8 talde izango ditu gehienez. Lehenengo kategoriek osatuta egon behar dute beti, eta baten bat osatu gabe geratuz gero, azkena izango da. Kategoria bakoitzeko klub bereko taldeen gehienezko kopurua 4 izango da, azken kategorian kopuru hau gainditu daiteke. Talde batek dagokion mailan jokatzeari uko egin diezaioke beheragoko maila bat aukeratuz.

## **3.- ANTOLAKUNTZA**

Izena eman duten klubei dagokie topaketak antolatzea. Federazioak arbitro bakarra izendatuko du partida guztietarako. Fisikoki, federazio-joko baten egoitzan egongo da, eta telefonoz egingo dizkio kontsultak, hala badagokio. Arbitro edo etxeko taldeko kapitainak (joko-aretoa federaziokoa ez bada) partidaren akta bidaliko dio federazioari hurrengo igandeko 20:00ak baino lehen, ezartzen diren baliabideak erabiliz.

## **4.- TALDEEN ORDENAK**

Taulen ordena jokalarien ELO FIDEaren arabera egingo da, eta jokalarien ordena aldatu ahal izango da haien artean 50 puntu baino gehiagoko alderik ez badago. Ordena hori txapelketa osoan zehar mantenduko da, egon daitezkeen talde-aldaketen kalterik gabe. Hasierako rating-a 2026ko urtarrileko FIDE rating-aren arabera osatuko da.

Klub bereko jokalariek taldez aldatu ahal izango dute, baldin eta bertan partidarik jokatu ez badute, edo betiere goragoko maila batera jotzen badute, salbu eta 18 urtetik beherakoen eta emakumeen kasuan, horiek 2 aldiz igo ahal izango baitute, kategoria horretan geratzeko betebeharririk izan gabe. Hirugarren igoeraren ostean, taldean geratu beharko dute. Kasu horietan, jokalaria horiek, talde batera igoz gero, ezingo dute ondoren kategoria bereko beste talde batera igo.

Euskal Ligan eta Arabako Ligan taldeak dituzten klubetako jokalariei dagokienez, Euskal Ligako jokalaria bat Arabako Ligara jaitsi ahal izango da euskal ligan partida bakarra jokatu

badu, salbu eta emakumeak eta 18 urtez azpikoak, horiek jaitsi egin baitaitezke, euskal ligan 4 partida jokatu ezean; eta Arabako Ligako jokalaria bat Euskal Ligara igo ahal izango da edozein unetan. Euskal Ligara igotzeko, Euskadiko Federazioak ezartzen dituen arauak bete beharko dira.

Jokalaria berriak txanda baten aurreko astearteko 20:00ak baino lehen sartu behar dira, baita talde batetik bestera pasatu ere.

## **5.- DATAK ETA JOLAS LEKUAK**

Honako egutegia ezartzen da: (Klubek eta Federazioak zehaztu beharreko lokalak) Edukieraren berezitasunak direla eta, jokalekuak astez aste ezartzen dira (Mendizorrotzan gehienez 3 partida joka daitezkeela kontuan hartuta):

Lehentasunezkoa, Lehen eta Bigarren kategoriakoa:

- 1. txanda: 2026ko urtarrilaren 24an
- 2. txanda: 2026ko urtarrilaren 31n
- 3. txanda: 2026ko otsailaren 7an
- 4. txanda: 2026ko otsailaren 21ean
- 5. txanda: 2026ko otsailaren 28an
- 6. txanda: 2026ko martxoaren 7an
- 7. txanda: 2026ko martxoaren 14an

Hirugarren kategoria: talde kopuruaren arabera ezarriko da behin betiko egutegia. Gauza bera gertatuko litzateke Bigarren Mailarekin 7-8 taldera iristen ez bada.

Hurrengo bi asteburuak gaituz, behar izanez gero, eguraldi txarragatik edo ezinbesteko arrazoiengatik.

Norgehiagokak arratsaldeko lauretan hasiko dira, klub bakoitzak izendatzen duen lokalean. Lokalik ez duten taldeek Federazioaren joko-lokalean jokatuko dute (ahal den guztietan, eta aretoa muntatzeaz eta desmuntatzeaz arduratu behar dute). Antolatzaileek eskubidea dute larunbatetik iganderako partidetara joateko, leku-kopurua eta abar direla eta.

## **6.- LEHIAKETA BATZORDEA**

Klub guztietako ordezkariak osatuko dute eta oinarri hauetan adierazten ez den edozein gai erabakiko du.

## **7.- JOKO SISTEMA**

Txapelketako joko-sistema 7 errondako liga izango da L, 1. eta 2. kategorietan, eta liga sinplea edo bi itzulikoa hirugarren kategorian. Talde kopuruak goragoko kategoriei eragiten badie, joko-sistema zehazteko orduan kontuan hartuko da.

## **8.- JOKOAREN ERRITMOA ETA ITXAROTEKO DENBORA**

Jokoaren erritmoa 90 minutukoa izango da, gehi 30 segundoko gehikuntza jokaldi bakoitzeko. Partida galdutzat emango zaio hogeita hamar minutuko atzerapenarekin aurkezten den jokalaria.

## **9.- ORDENEN AURKEZPENAK ETA EZ-AGERTZEAK**

Txanda bakoitza hasi aurretik, taldeetako ordezkariak edo kapitainek partidaren akta beteko dute. Jokalariak aktan idatziko dira, eta jokalarien nortasunari eta taulen ordenari buruzko zalantzarik ez da utzi behar.

Partidan parte hartzen duten taldeetako edozeinek erreklamatu ahal izango ditu parte-hartzaileen antolaketari eta alineazioari buruzko arau-haustea, eta partidak garatzen jarraitu beharko da. Federazioak edo arbitroak, arlo horretan arau-hausteren bat antzemanen gero, ofizioz jardungo du, eta emaitza aldatu dela jakinaraziko du, txapelketako sailkapenari begira.

Talde batek ezingo du jokatzeko hasi aurrerako taldeari aktan taldea lerrokatu arte eta gutxienez taldekideen % 50 bertan egon arte. Bestela, partida galdutzat emango zaio ez agertzeagatik.

Behar ez bezalako alineazio baten aurrean, galdutzat emango dira eragindako partidak, baina ondo jokatutako partiden emaitzak mantenduko dira. Eta partida bakoitzeko puntu erdi kenduko da sailkapen nagusitik. Bertaratzen ez badira, galdutzat emango zaizkie partidak absenteari eta taula hauei. Eta azken sailkapenetik puntu erdi kenduko da ukitutako partida bakoitzeko.

Jardunaldi batera aurkezten ez den taldeak edo lehiaketa osoan zehar tauletan sei aldiz baino gehiagotan agertzen ez den taldeak 150€-ko isuna jasoko du, eta, halaber, txapelketa bertan behera uztea eta kategoriaz jaistea ekarriko du.

## **9.- ATZERAPENAK**

Ez dira onartuko, ezinbesteko kasuetan izan ezik.

## **10.- PARTIDEN PUNTUAZIOAK ETA BERDINKETA HAUSTEAK**

Partiden puntuazioa partidetak taulen arabera izango da (Euskal Ligaren antzekoa). Berdinketak haustea:

1. Partidaren puntuak
2. Zuzeneko topaketa (edo emaitza partikularra, deitu nahi diozun bezala)
3. Match-en puntuak (2-1-0)
4. SB (Partidaren puntuak x partidaren puntuak)
5. Taula onenen emaitza

## **11.- SARIAK ETA IGOERAK**

Lehen hiru sailkatuentzako garaikurrak.

Ascensos:

- Lehentasunezko Txapelduna Euskal Ligara igoko da, azken bi sailkatuak Lehen Mailara jaitsiko dira. (Arabako talderen bat Euskal Ligatik jaitsiko balitz, jaitsierak LVtik jaitsi diren 2 + beste taldeak izango lirateke)
- Lehen Mailatik Lehentasunezkora 2 talde igoko dira eta Bigarren Mailara bi jaitsiko. 6 talde baino gutxiago baleude, 1 bakarrik jaitsiko litzateke.
- Bigarren Mailatik talde bat igoko da bigarren mailara sei talde edo gehiago badaude, eta 1 edo 2 jaitsiko dira Hirugarren Maila badago eta taldeen arabera. (6 edo gehiago - 2, 6 baino gutxiago - 1)
- Hirugarren mailatik talde bat igoko da bigarren mailara, edo bi, sei talde edo gehiago badaude.

## **12.- BESTE ALDERDI BATZUK**

Jokalaria batek ezin du bere partida komentatu jokatzeko ari den bitartean. Partidan zehar, jokalaria eta kapitainak edo ordezkariak ezin dira zutik egon aurkako taldeko jokalaria baten atzean.

Taldeko kapitainak bere jokalarietako batekin hitz egin behar badu, lehendabizi epaileari esango dio. Arbitroa ados badago, kapitainak jokalariaekin hitz egin beharko du arbitroaren aurrean. Prozedura bera jarraituko da jokalaria bere kapitainarekin hitz egiten badu.

Taldeko kapitainak ez du baimenik bere taldeko jokalariei taulen eskaintza onartzeko edo egiteko aholkua emateko. Berak ez du beste edozein modutan parte hartuko partida batean. Ez du hitz egin behar partida bateko posizioez jokoan zehar.

Jokariak legeetako 11. artikulua errespetatuko dute, eta, zehazki, 11.2 eta 11.3 a eta b artikulak, eta haien jarraibideak beteko dira gailu elektronikoei dagokienez (mugikorrak, etab.) eta joko-aretoaren uzteari dagokionez.

Lehiaketan parte hartzen dutenek baimena ematen dute beren datu pertsonalak Federazioak egoki deritzon komunikabideetan argitaratzeko, ekitaldiaren beharrezko zabalkunderako (emaitzen zerrenda, sailkapenak, parte-hartzaileak, jokoak, etab.). ).